

KOSMOS

PRESSEINFORMATION

„Nocturne“: Taktischer Wettstreit im Zauberwald Originelles Spielprinzip trifft auf zauberhafte Illustrationen

Wettstreit in der Dämmerung: Wer setzt die Zauber beim Bieten taktisch klug ein und erlangt die wertvollste Sammlung magischer Objekte? *Nocturne* ist das neue Projekt des Entwicklerteams hinter *Cascadia* (Spiel des Jahres 2022) und *Sattgrün*.

Im Zauberwald entbrennt ein Wettstreit um die wertvollste Sammlung magischer Objekte. Ob Feuerfedern, leuchtende Pilze oder seltene Kräuter: Um die richtigen Gegenstände zu sammeln, fordern sich die Fuchsmagier mit einem innovativen Bietmechanismus auf dem Spielfeld heraus. Wann ist der richtige Zeitpunkt für welchen Zauber? Wann sollte ein starker und wann vielleicht doch ein schwächerer Zaubermarker eingesetzt werden? Nur wer richtig abwägt und seine Taktik immer wieder anpasst, gewinnt den magischen Wettstreit.



Im wunderschön illustrierten strategischen Brettspiel warten weitere Spielvarianten, zusätzliche Szenarien und Herausforderungen sowie ein Solo-Modus darauf, entdeckt zu werden.

NOCTURNE

David Iezzi

Ab 12 Jahren, für 1-4 Personen

Spieldauer: ca. 45 Minuten

Preis: ca. 36,99 Euro

Linktipp: <https://www.kosmos.de>

Wien, 13. Februar 2025

Anfragen bitte an: Schindler-PR, Mag. (FH) Susanna Schindler
Lindenweg 16, 2000 Zissersdorf, 0664 444 79 34, s.schindler@schindler-pr.at