

KOSMOS

PRESSEINFORMATION

Die Schule der magischen Tiere – Der Film

Zauberhafte AllesKönerKisten, Spiel- & Puzzleideen mit Ida, Benni, Jo, Anna-Lena & Co.

Mit fast fünf Millionen begeisterten Zuschauern haben die ersten beiden Filme der Kinoreihe „Die Schule der magischen Tiere“ die Herzen der Fans verzaubert und einen sensationellen Erfolg in den Kinos gefeiert. Die Kinofilme basieren auf der erfolgreichen Kinderbuchreihe von Margit Auer mit Buchillustrationen von Nina Dulleck, die im Carlsen Verlag erscheint. In 2024 wird KOSMOS Master Toy Partner zu den Kinofilmen und stellt zauberhafte Neuheiten vor.



Ubongo – Die Schule der magischen Tiere – Der Film

Abenteuer mit den magischen Tieren Henrietta, Rabbat, Juri und Caspar. Im Spiel erhält jede Person jeweils eine Legetafel und 12 Legeteile. Dann gilt es: Würfeln und schnell die eigene Tafel mit den angezeigten Teilen belegen. Denn nur wer schnell ist sammelt Edelsteine. Mit der neuen kooperativen Spielvariante ist Teamgeist gefragt: Alle helfen einander, um die Aufgaben zu schaffen und von allen Tieren möglichst gleich viele zu sammeln.

Ab 8 Jahren, für 1-4 Personen. UVP: ca. €/D 29,99



Die Schule der magischen Tiere – Zutritt verboten!

Geheime Mission im Museum. Ida, Helene, Eddie und Jo sind mit ihren magischen Tieren nachts im Museum unterwegs. Sie wollen Silas helfen, das große Dino-Skelett wiederaufzubauen, bevor jemand bemerkt, dass es eingestürzt ist. Aber Vorsicht: Der Museumswärter ist ihnen dabei immer dicht auf den Fersen. Durch das Einsetzen der Würfel können die Kinder Schritt für Schritt den Weg zu Silas entdecken und sich langsam voran schleichen. Dabei bekommen sie natürlich Unterstützung von ihren magischen Freunden. Schaffen sie es, dem Museumswärter zu entweichen und Silas zu erreichen, bauen sie das Skelett wieder auf und haben gewonnen. Ein kooperatives Kinderspiel für Fans von „Die Schule der magischen Tiere“.

Ab 6 Jahren, für 1-6 Personen, Spieldauer ca. 20 Minuten, UVP: ca. €/D 21,99

Stadt, Land, Die Schule der magischen Tiere – Der Film

Das Dauerbrenner-Spielkonzept „Stadt, Land, Fluss“ neu interpretiert: Ein liebevoll gestalteter Spielblock aus der Filmwelt von „Die Schule der magischen Tiere – Der Film“ verspricht jede Menge Spielspaß. Spielende können mit Fanwissen in 21 Kategorien punkten. Ein ideales Geschenk für Fans der Filmreihe.

Ab 8 Jahren, für 2+ Personen, UVP: €/D 12,99





Die **AllesKönerKiste „Die Schule der magischen Tiere – Tiere filzen“** bietet Kindern ein DIY-Projekt zur Kreativtechnik des Filzens. Begleitet von ihren Lieblingscharakteren aus „Die Schule der magischen Tiere“ lernen sie den Umgang mit Filzwolle und eignen sich erste Nähtechniken an.

Mit diesem Bastel-Komplett-Set können gleichzeitig drei beliebte Charaktere gefilzt werden: Fuchs Rabbat, Schildkröte Henrietta und Koala Sydney, jeweils in der

Größe eines Rucksackanhängers. Zwei Styroporhalbkugeln dienen als Grundlage und werden mit bunter Filzwolle und einer speziellen Filznadel anhand der Anleitung Schritt für Schritt befilzt. Die Bastelbox ermöglicht nicht nur kreativen Bastelspaß, sondern fördert auch die Feinmotorik und Konzentration. Der fertige magische Tierfreund eignet sich zum Verschenken oder als Begleiter durch den eigenen Alltag. **Ab 8 Jahren, UVP: €/D 19,99**



Die **AllesKönerKiste „Näh-Spaß mit Rabbat“** lädt Kinder dazu ein, den kleinen Fuchs Rabbat aus „Die Schule der Magischen Tiere“ eigenhändig zu sich nach Hause zu holen. Anhand verschiedener Techniken lernen Kinder das Nähen und können sich am Ende über ihren eigenen Geheimniswahrer freuen.

Stück für Stück werden Filzstoffe mithilfe einer kindgerechten Anleitung aneinandergenäht, bis liebevoll und mit etwas Geschick ein Fuchskörper entsteht. Nur

noch mit Füllwatte füllen, und schon haben die jungen Bastlerinnen und Bastler ihren eigenen kleinen Rabbat erschaffen. Dieser fungiert als besonderer Geheimniswahrer. Denn in seinem Fuchsschwanz verbirgt sich ein kleines Geheimfach, in dem die Wünsche und Geheimnisse der Kinder sicher aufbewahrt werden können. „Näh-Spaß mit Rabbat“ eröffnet Fans der Reihe eine Welt kreativer Gestaltung und lehrt sie nebenbei verschiedene Näh- und Stichtechniken für zukünftige Projekte. **Ab 8 Jahren, UVP: €/D 11,99**



Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Best Friends

Ab 7 Jahren, 150 Teile, UVP: €/D 13,99



Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Romance

Ab 8 Jahren, 200 Teile, UVP: €/D 13,99

Wien, 19. September 2024

Anfragen bitte an: Schindler-PR, Mag. (FH) Susanna Schindler
Lindenweg 16, 2000 Zissersdorf, 0664 444 79 34, s.schindler@schindler-pr.at