

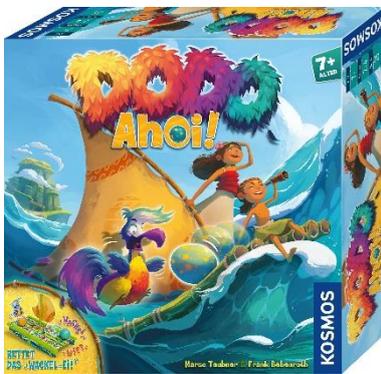
# KOSMOS

## PRESSEINFORMATION

### Dodo sticht in See

#### Kooperatives Echtzeitspiel für die ganze Familie

Mit Wackel-Ei auf hoher See: Mit *Dodo Ahoi!* von Frank Bebenroth und Marco Teubner veröffentlicht KOSMOS das Sequel zum beliebten Kinderspiel *Dodo*. Das Ziel: Mehrere Inseln müssen nacheinander angesteuert werden, ohne dass das Dodo-Ei von Bord fällt. Dabei führt nur geschicktes Teamwork zum Sieg.



Nach dem Mau-Mau-Prinzip werden gemeinsam Karten in die Tischmitte gespielt und mit jeder erfolgreich abgelegten Karte das kleine Boot über den Spielplan gesteuert. Dabei müssen mehrere Inseln nacheinander angesteuert werden, bis der Kartenstapel die letzte Karte enthüllt - dies ist die Insel, die als letzte erreicht werden muss, damit alle gemeinsam das Spiel gewinnen. Währenddessen rollt auf der großen Boot-Wippe das Wackel-Ei hin und her und muss ausbalanciert werden - fällt es herunter, ist das Spiel sofort verloren.

3D-Aufbau, Boot-Wippe und ein faszinierendes Wackel-Ei: *Dodo Ahoi!* liefert turbulenten Spielspaß für die ganze Familie.

#### **Dodo Ahoi!**

Ab 7 Jahren, für 2 - 4 Personen

Spieldauer: ca. 25 Minuten

Preis: ca. 29,99 Euro

Linktipp: <https://www.kosmos.de>

Wien, 25. September 2024

Anfragen bitte an: Schindler-PR, Mag. (FH) Susanna Schindler  
Lindenweg 16, 2000 Zissersdorf, 0664 444 79 34, [s.schindler@schindler-pr.at](mailto:s.schindler@schindler-pr.at)