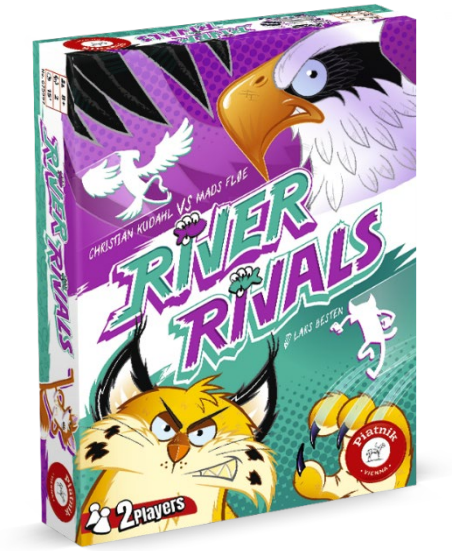
Tierisches Duell am Fluss

Taktisches Zwei-Personen-Spiel von Piatnik

River Rivals





Auf der Suche nach frischem Fisch liefern sich bei „River Rivals“ selbst die friedlichsten Tiere einen heftigen Wettstreit: Mit ihren Stärken und besonders effektiven Ausrüstungen konkurrieren zwei Tierclans um die Vorherrschaft am Fluss und schrecken dabei auch vor Pfotenhieben und Krallenangriffen nicht zurück. „River Rivals“, erschienen im Wiener Spieleverlag Piatnik, ist ein cleveres Familienspiel für zwei Personen ab zehn Jahren, bei dem jeder gegnerische Angriff eine kluge Reaktion erfordert.

Fische in den Farben Lila und Türkis tummeln sich im Fluss, an dessen Ufern Luchs, Waschbär & Co. ihren Beutezug starten wollen. Der wird spannend, denn die beiden dänischen Autoren Christian Kudahl und Mads Fløe haben den tierischen Konkurrenten individuelle Stärken und Effekte zugeschrieben. Sofort beim Ausspielen der Handkarten dürfen Effekte wie Schnellfang oder Krallenangriff ausgeführt werden. Liegen am Ende des Zuges drei Tierkarten in einer Spalte (also vor einem Flussteil)? Prima! Wenn jetzt die Gesamtstärke der Karten höher ist als bei der Konkurrenz im gegenüberliegenden Flussabschnitt, darf man Fische der eigenen Farbe angeln. Vorausgesetzt, es befinden sich genügend freie Fischfelder auf den eigenen Tierkarten. Ansonsten heißt es warten auf die nächste Chance.

Taktisches Vorgehen und Planung ist viel, aber nicht alles bei „River Rivals“: Denn im Nachziehstapel warten die unterschiedlichsten Tierkarten, die manchmal sogar eine Kettenreaktion weiterer Effekte auslösen. Und schon kann sich der Wettstreit in eine ganz andere Richtung entwickeln!

Langweilig wird das tierische Duell am Fluss auch beim wiederholten Spielen nicht. Dafür sorgt der herausfordernde Fortgeschrittenen-Modus mit 18 zusätzlichen Ausrüstungskarten, die mit einmaligen oder dauerhaften Sondereffekten für jede Menge Varianz sorgen. Sprungfederschuhe, Picknick Barrikade oder Glücks-Grünzeug sind dabei nur drei der fantasievollen Hilfsmittel, die sich beim Kampf um den besten Angelplatz einsetzen lassen. Alle Karten werden genauso wie der Einstieg in das taktische Zwei-Personen-

Spiel in der klar strukturierten Regel detailliert erläutert. Nach rund zwanzig Minuten Spielzeit ist das von Illustrator Lars Besten schwungvoll in Szene gesetzte Duell entschieden und die Tierclans sind bereit für eine Revanche.

River Rivals – Auf einen Blick

- Leicht zugänglicher „Lane Battler" (Kampf um unterschiedliche Bereiche/Flussteile)
- Spannende Mechaniken wie „Take That" (Mitspielenden Schaden zufügen) und individuelle Tier-Fähigkeiten bringen Taktik und Varianz ins Spiel!
- Fortgeschrittenen-Modus mit 18 zusätzlichen Ausrüstungskarten
- Übersichtskarten für schnelles Verständnis
- Kompaktes Mitnahmeformat
- für 2 Personen ab 10 Jahren
- Spieldauer: ca. 15 Minuten
- Autoren: Christian Kudahl & Mads Fløe
- Illustration: Lars Besten
- Preis: ca. 12,25 Euro
- Made in Austria

Die Autoren



Mads Fløes große Leidenschaft sind Brettspiele. Wann immer er kann, spielt er Brettspiele, spricht darüber oder denkt darüber nach – zuhause ebenso wie bei diversen Treffen oder Conventions. Zwischendurch organisiert er Wettbewerbe für Brettspiel-Designer und Spieleabende in seiner näheren Umgebung. Zudem hat er – ebenfalls aus Leidenschaft – einen Online-Brettspiel-Store aus seiner Stadtwohnung gemacht und liefert Brettspiele per Fahrrad an Kunden in seiner dänischen Heimatstadt Lystrup.
Nach „Moving Day" und „Alpino" erscheint nun sein drittes Spiel bei Piatnik.



Christian Kudahl ist ebenfalls dänischer Spieleautor. Sein Wissen aus dem Informatikstudium nutzt er heute vor allem, um den Spielspaß zu optimieren. Bei Kudahl dreht sich alles um Kartenspiele: Wenn er nicht gerade selbst an einem tüftelt, spielt er testweise andere. Er hat „Mindbug" zusammen mit anderen Autoren und „Agent Avenue" mit seiner Frau entwickelt.

Für ihr erstes gemeinsames Werk „River Rivals" haben beide größtenteils online zusammengearbeitet und in verschiedensten Gruppen parallel getestet. Besonders die Ausrüstungskarten wurden in langen Online-Sitzungen intensiv diskutiert und verschiedene Möglichkeiten durchgespielt.

Weitere Informationen

Schindler-PR
Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34
s.schindler@schindler-pr.at
schindler-pr.at

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
1140 Wien
01 914 41 51
info@piatnik.com
piatnik.com

Zum Unternehmen: *Seit mehr als 200 Jahren produziert Piatnik Spielfreude! 1824 als Kartenmalerei in Wien gegründet, gehört Ferd. Piatnik & Söhne heute zu den größten Brettspiele- und Spielkartenverlagen Europas und ist die Nummer eins in Österreich. Das Programm des Familienunternehmens umfasst Spiele für jede Generation und Puzzles, die zum Großteil am Wiener Standort produziert und in über 70 Länder der Welt verkauft werden. Seit 1993 ist Piatnik auch durch eine eigene Vertriebsgesellschaft in Deutschland vertreten.*
Eine besondere Stärke des Verlags sind kommunikative Wortspiele, die Menschen zusammenbringen und Spaß vermitteln. Dazu zählen die Topseller und Partyspiel-Klassiker „Activity" (mehr als 13 Millionen verkaufte Exemplare seit 1990) und „Tick Tack Bumm" (mehr als 11 Millionen verkaufte Exemplare seit 1993). Das revolutionäre Quizspiel "Smart 10" schreibt seit 2019 eine eigene Erfolgsgeschichte (mehr als 700.000 verkaufte Exemplare) mit einer stetig wachsenden Spielefamilie, deren jüngstes Mitglied – die eigenständige „Der Herr der Ringe" Edition – allen Film-Fans epische Quizrunden verspricht. Kinderspiele (u.a. „Speedy Roll" mit dem begehrten Kritikerpreis „Kinderspiel des Jahres" 2020 ausgezeichnet) und Strategiespiele runden das Programm ab.

Fotonachweis: Piatnik