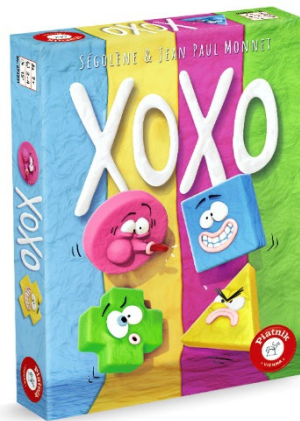




Quietschbuntes Ratespiel für Familien:

Tic Tac Toe mit geheimer Mission

XOXO



In XOXO vom Wiener Spieleverlag Piatnik dreht sich alles um Farben, Formen und Gesichtsausdrücke. Nach dem bekannten Spielprinzip Tic Tac Toe sollen drei Kriterien einer Art eine waagrechte, senkrechte oder diagonale Linie bilden. Aber ganz so leicht, wie es klingt, ist es dann doch nicht: Denn jede der zwei bis vier mitspielenden Personen hat mehrere geheime Missionen zu erfüllen. Da kommt man sich in dem 3x3-Plättchen großen Raster leicht in die Quere. Wer nicht gut aufpasst, verhilft vielleicht sogar unfreiwillig der Konkurrenz zum schnellen Sieg.

48 quadratische Plättchen und 12 Zielkarten für die Hand: Mehr braucht das kompakte Spiel XOXO nicht, um lange für Spaß und taktisches Vergnügen zu sorgen. Basierend auf dem weltbekannten Tic Tac Toe-Prinzip, jedoch angereichert mit cleveren Details und leichten Regelabweichungen, wird aus dem beliebten Klassiker ein kniffliges Ratespiel im erfrischend bunten und witzig illustrierten Look.

Zunächst werden sowohl die Plättchen als auch die Zielkarten gut gemischt und ausgeteilt – wie viele man bekommt, variiert je nach Spieleranzahl. Aus den Plättchen wird ein offener persönlicher Stapel gebildet, zusätzlich kommt noch ein allgemeiner in die Tischmitte. Die Zielkarten zeigen die jeweiligen geheimen Aufträge: Farben, Formen oder verschiedene Gesichtsausdrücke. Aber Vorsicht: Die Kartenrückseite gibt einen entscheidenden Hinweis preis, sodass die Mitspielenden nicht nur ihre eigenen, sondern auch die Missionen der anderen im Blick behalten können.

Wer an der Reihe ist, legt entweder ein Plättchen des eigenen oder des allgemeinen Stapels in die gemeinsame Auslage. Dabei gilt: Neue müssen waagrecht oder senkrecht an ein bereits ausliegendes Plättchen angrenzen, der Raster darf dabei nicht größer als 3 x 3 sein. Liegen bereits 9 Plättchen am Tisch, werden alle weiteren auf bereits ausliegende gelegt und somit abgedeckt. Einzige Ausnahme: Das unmittelbar zuvor gelegte Plättchen bleibt verschont. Sobald jemand durch geschicktes Legen eine Zielkarte erfüllt, wird sie hergezeigt und offen vor sich abgelegt. So geht es reihum weiter, bis entweder eine Person ihre letzte Zielkarte erfüllt und somit das Spiel gewinnt oder ein beliebiger Stapel Plättchen aufgebraucht ist. In diesem Fall gewinnt, wer aktuell die meisten Zielkarten erfüllt hat.



XOXO

Spieltyp: Familienspiel

Autoren: Ségolène & Jean-Paul Monnet

Alter: ab 7 Jahren

Anzahl: 2-4 Personen

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Preis: ca. 12,25 Euro

Die Autoren



Das französische Lehrer-Paar Ségolène & Jean-Paul Monnet lebt in Indonesien. Sie lieben Brettspiele, die Menschen zusammenbringen, die sich treffen und austauschen, und dabei tolle Momente generieren. Beide haben viele Prototypen und denken gerne über originelle Mechanismen nach, testen und verbessern viel. Ségolènes Schwerpunkt dabei ist die Kreation und Analyse, während Jean-Paul sich gerne Neues ausdenkt. Sie entwickeln Spiele, die ihre Persönlichkeit und ihre Vision widerspiegeln. XOXO ist neben CHOCOLATES das zweite Spiel, das im Hause Piatnik erscheint.

Weitere Informationen

Schindler-PR

Mag. (FH) Susanna Schindler

0664 444 79 34

s.schindler@schindler-pr.at

schindler-pr.at

Piatnik

Hütteldorfer Straße 229-231

1140 Wien

01 914 41 51

info@piatnik.com

piatnik.com

Zum Unternehmen: *Seit mehr als 200 Jahren produziert Piatnik Spielfreude! 1824 als Kartenmalerei in Wien gegründet, gehört Ferd. Piatnik & Söhne heute zu den größten Brettspiele- und Spielkartenverlagen Europas und ist die Nummer eins in Österreich. Das Programm des Familienunternehmens umfasst Spiele für jede Generation und Puzzles, die zum Großteil am Wiener Standort produziert und in über 70 Länder der Welt verkauft werden. Seit 1993 ist Piatnik auch durch eine eigene Vertriebsgesellschaft in Deutschland vertreten.*

Topseller sind die Partyspiel-Klassiker „Activity“ (mehr als 13 Millionen verkaufte Exemplare seit 1990) und „Tick Tack Bumm“ (mehr als 11 Millionen verkaufte Exemplare seit 1993). Für das Kinderspiel „Speedy Roll“ erhielt der Verlag 2020 den begehrten Kritikerpreis „Kinderspiel des Jahres“. Das revolutionäre Quizspiel „Smart 10“ schreibt seit 2019 eine eigene Erfolgsgeschichte mit einer stetig wachsenden Spielefamilie sowie einer täglichen Show im österreichischen Fernsehen. „Crime Scene Games“ aus verschiedenen Zeiten und Orten, die zum Ermitteln auf eigene Faust oder im Team einladen, runden das Programm ab.

Fotonachweis: Piatnik