



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Meerestier mal vier gewinnt!

„Blubbern“ ist das maritime, neue Kinderkartenspiel von Schmidt Spiele

Lust auf Meer? In der spannigen Unterwasserwelt von „Blubbern“ gibt es so manches zu entdecken. Ob Qualle, Krabbe oder Kugelfisch – ist der gleiche Meeresbewohner auf allen vier Kartenstapeln zu sehen, schließt er sich der eigenen, aquatischen Tierreihe an. Beim neuen Kartenspielspaß von Schmidt Spiele® ist eine Mischung aus Glück und geschicktem Ablegen gefragt, um die meisten Tiere aneinanderzureihen und das Spiel zu gewinnen.



Auf die Plätze, fertig, losgeblubbert! Die Kinderspielneuheit „**Blubbern**“ ist leicht erklärt und schnell gespielt. Sie besteht aus 78 Wasserkarten, auf denen jeweils drei von insgesamt acht verschiedenen Unterwasserlebewesen abgebildet sind, und 32 Wertungskarten, mit denen im Verlauf des Spiels eine Tierreihe gebildet wird. Zu Beginn erhält jede Person vier Wasserkarten als persönliche Auslage, die offen vor ihr platziert wird. Der Rest der Karten kommt in drei verdeckten Nachziehstapeln in die Tischmitte. Nun ziehen die Spielenden reihum weitere Wasserkarten und legen sie auf den eigenen, ausliegenden Karten ab – immer so lange, bis ein Tier darin viermal zu sehen ist. Dabei gilt es, gut aufzupassen: Denn gefällt einem die erstgezogene Karte nicht, kann man sie den Mitspielenden zeigen und zurücklegen. So kommt der fehlende Fisch vielleicht von der nebenstehenden Person. Wem es gelingt, vier Karten mit dem gleichen Meeresbewohner auf den eigenen Stapeln zu sammeln, darf sich eine Wertungskarte des Tieres nehmen und an bereits gewonnene Karten anlegen. Das Spiel endet, wenn jemand alle acht Tiere in seiner Reihe vereint oder keine Wasserkarten mehr übrig sind. Dann gewinnt die Person mit der längsten Tierreihe.



Die maritime Frühjahrsneuheit von Schmidt Spiele® kann von zwei bis vier Personen ab fünf Jahren gespielt werden und sorgt mit lustigen Illustrationen und einem einfachen Spieleinstieg für kurzweiligen Kartenspaß.

Typ: Kinderkartenspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 10,79 Euro (UVP)

Bilderlink (© Schmidt Spiele): [Blubbern](#)

Der Autor: Peter Jürgensen



Peter Jürgensen stammt aus Hamburg und wohnt derzeit in Berlin-Kreuzberg. Dort arbeitet er als Game Designer für Computerspiele. Zuvor war er unter anderem ein Langzeitstudent der Philosophie, als Techno-DJ aktiv und hat als Spieltester seinen Lebensunterhalt verdient. Analoge Spiele veröffentlicht er bei unterschiedlichen Verlagen seit 2018, „Blubbern“ ist sein achttes erschienenes Werk und sein erstes Kinderspiel.

© privat

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligratto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

Schindler-PR, Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34, s.schindler@schindler-pr.at, schindler-pr.at