



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Wenn die Schatzsuche zur Schätzsuche wird: Die Kinderspielneuheit „Große kleine Edelsteine“ verspricht eine spannungsvolle Juwelenjagd

Im Reich der Kobolde ist die große Edelsteinsuche ausgebrochen, denn auf der legendären Königskrone fehlen einige der wertvollen Kostbarkeiten. Die spielenden Helferlein versuchen, exakt die verschwundenen Juwelen im umfassenden Edelsteinvorrat zu erspähen und sich Ruhm und Ehre und so den Sieg zu sichern.



© Schmidt Spiele

Die Neuheit „**Große kleine Edelsteine**“ von Wolfgang Warsch ist ein spannendes, actionreiches Kinderschätzspiel für zwei bis vier Personen ab fünf Jahren. In sechs Runden geben jeweils drei Karten vor, welche Edelsteine die Spielenden finden müssen. Aber Achtung, jeder Stein ist in Form und Größe ein absolutes Unikat.

Sobald die Spielenden bereit sind, beginnt das große Schätzen und Suchen, wobei alle gleichzeitig agieren und die passenden Edelsteinplättchen aus 81 verdeckt ausliegenden Teilen aufspüren wollen. Dabei sind höchste Konzentration und bestes Augenmaß gefordert. Ist das gefundene Plättchen exakt so groß wie der gesuchte Edelstein oder vielleicht ein bisschen kleiner oder größer? Sobald jede Person drei Plättchen vor sich abgelegt hat, steigt die Spannung erneut: Die Edelsteine werden umgedreht und kleine Symbole verraten, ob man das richtige Juwel gewählt hat, was wertvolle Siegpunkte bedeutet. Nur knapp daneben? Dann wird ein Lupenteil erspielt, das im weiteren Verlauf ebenfalls Siegpunkte erbringen kann. Alle,



die bei ihrer Einschätzung weit verfehlt haben, erhalten in der nächsten Runde noch eine Chance. Es gewinnt am Ende die Person mit den meisten Siegpunkten.

Typ: Kinderschätzspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 21,49 Euro (UVP)

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Große kleine Edelsteine](#)



© privat

Der Autor: Wolfgang Warsch

Geboren in St. Pantaleon absolvierte der Österreicher Wolfgang Warsch ein Studium der Genetik und Mikrobiologie und arbeitete in Wien und Cambridge in der Krebsforschung. Seit dem Jahr 2018, als drei seiner Spiele sowohl für das Kennerspiel wie auch Spiel des Jahres nominiert wurden, ist der stolze Vater zweier Kinder nun hauptberuflich Spieleautor. Aus seiner Feder stammt unter anderem „Die Quacksalber von Quedlinburg“ von Schmidt Spiele®, Kennerspiel des Jahres 2018.

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

Schindler-PR
Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34
s.schindler@schindler-pr.at
schindler-pr.at