



## PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

### **Kleine Hände, großer Spaß: Mit „Mein allererster Spielspaß mit dem Kullerwürfel“ kommt die Spielfreude ins Kinderzimmer gerollt**

**Frühjahr 2026.** Sobald der „Kullerwürfel“ im Raum liegt, beginnt spielerisches Entdecken. Die neue Spielesammlung von Schmidt Spiele richtet sich an die Aller kleinsten und bietet in drei abwechslungsreichen Varianten jede Menge Möglichkeiten zum Ausprobieren, Spielen und ersten Lernen. Im Zentrum des Spielerlebens stehen der Kullerwürfel sowie drei Häuser und niedliche Holztiere.



*Credits: Schmidt Spiele*

Der Würfel mit seinen liebevoll gestalteten Tiermotiven steckt sicher in einem weichen Gummiball und kann fröhlich durch den ganzen Raum gerollt werden. So werden die Tiere „erwürfelt“, die anschließend in den drei abwechslungsreichen Spielen der Sammlung zum Einsatz kommen – jedes davon mit einem eigenen Fokus auf wichtige Entwicklungsschritte.

Für die Kleinsten ab zwei Jahren eignet sich „Wer besucht wen?“ besonders: Die Kinder sammeln die Tiere im Raum ein und ahmen ihre Bewegungen nach. Dabei wird spielerisch die



Motorik gefördert. „Huhu, wo steckst du?“ sorgt bei den ab zweieinhalb-Jährigen für Spannung: Hasen, Schafe, Elefanten und Co. spielen Verstecken, und das Suchen und Wiederfinden schult ganz nebenbei das Gedächtnis. Abgerundet wird die Sammlung durch „Wer bin ich?“. Hier versuchen Kinder ab 3,5 Jahren, herauszufinden, um welches Tier es sich handelt – eine spielerische Herausforderung, die die Sprachfähigkeit unterstützt.

„Mein allererster Spielspaß mit dem Kullerwürfel“ ist eine Spielsammlung für die Allerkleinsten, die mit den drei Spielmöglichkeiten mitwächst und einen kinderleichten Einstieg in die Brettspielwelt gewährt.

*Typ: Spielesammlung | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2–4 | Alter: ab 2 Jahren | Zeit: ca. 10-15 Minuten | Preis: 24,99 Euro (UVP)*

**Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele):** [Kullerwürfel](#)

#### **Die Autor:innen: Christoph Cantzler & Anja Wrede**



*Christoph Cantzler (l.) und Anja Wrede (r.), Credits: privat*

Der Hamburger Christoph Cantzler legt seinen Schwerpunkt auf Geschicklichkeits-, Kommunikations- und Wissensspiele. Anja Wrede lebt in Berlin. Sie verknüpft besonders gerne spielerische Elemente mit Lerninhalten. Cantzler und Wrede haben bereits mehr als 250 Spiele veröffentlicht, viele davon gemeinsam.

#### **Über Schmidt Spiele**

*Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

#### **Pressekontakt**

Schindler-PR  
Mag. (FH) Susanna Schindler  
0664 444 79 34  
s.schindler@schindler-pr.at  
schindler-pr.at