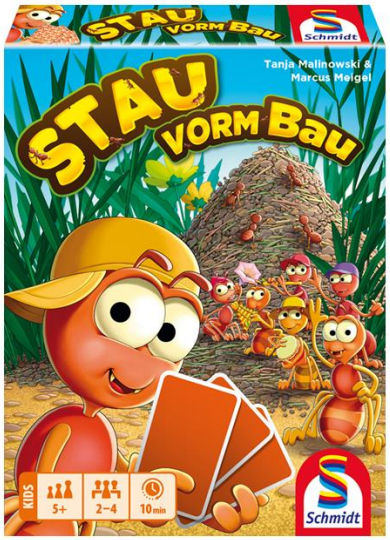
PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Herrscht „Stau vorm Bau“, ist die richtige Ameise gefragt: Das neue, schnelle Kinderkartenspiel von Schmidt Spiele®

Aufregung vor dem Ameisenbau – die Königin feiert Geburtstag und alle Ameisen stellen sich mit ihren Musikinstrumenten vor dem Unterschlupf an, um ihr zu gratulieren. Doch bei so vielen eifrigen Tierchen wird aus dem großen Krabbeln schnell ein Stau und die Schlange vor dem Bau immer länger. Beim neuen Kartenspaß von Schmidt Spiele® gilt es, die richtigen Ameisenkarten in die Reihe zu legen und die meisten Siegpunkte für sich zu gewinnen.



Dank eingängiger Regeln und eines einfachen Spielprinzips ermöglicht **„Stau vorm Bau“** zwei bis vier Kindern ab fünf Jahren einen schnellen Einstieg. Zu Beginn werden alle 65 Karten gemischt und verdeckt aufgehäuft. Vor diesem „Ameisenbau“ bildet sich im Verlauf des Spiels eine Reihe aus bunten Ameisenkarten. Sie unterscheiden sich in drei Merkmalen – einer Ameise samt Instrument, einer Farbe und einer Zahl. Bei jedem Zug wählen die Spielenden aus drei Handkarten und legen eine an das Ende der Kartenreihe. Je nachdem, wie sehr ihre Ameisenkarte mit der vorangegangenen übereinstimmt, erhält die Person Karten vom Anfang des „Staus“ und somit wertvolle Siegpunkte. Bei einer weniger passenden Karte hingegen, profitiert die Person, die zuvor am Zug war. Wer die meisten Siegpunkte sammelt bis der Nachziehstapel aufgebraucht ist, gewinnt das Spiel.

Typ: Kinderkartenspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 10 Minuten | Preis: 10,49 Euro (UVP)

Die Autor:innen: Tanja Malinowski & Marcus Meigel

Tanja Malinowski (l.) und Marcus Meigel (r.) © privat

Tanja Malinowski und Marcus Meigel leben in Landstuhl im Pfälzer Wald. Den Einstieg in die Autorenszene fand das Paar durch den Deutschen Spieleautorenwettbewerb, bei dem es ihre beiden Spielideen „Hexentrank“ und „Quattuor“ 2017 und 2018 unter die Siegerspiele schafften. Die Lehrerin und der Softwareentwickler spezialisierten sich danach schnell auf die Entwicklung von Kinderspielen. Der davon ausgehende Reiz, mit einfachsten Mechanismen und wenigen Regeln, neue Spielerlebnisse für die Kleinsten zu schaffen, hält bei ihnen bis heute an.

Bilderlink (© Schmidt Spiele): Stau vorm Bau

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt
Schindler-PR
Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34
s.schindler@schindler-pr.at
schindler-pr.at