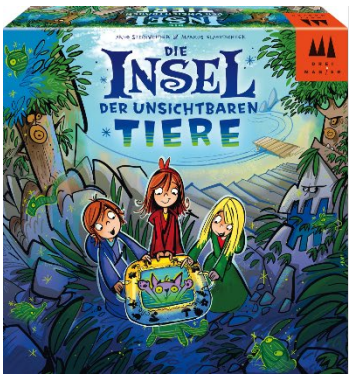
PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Magische Rettungsmission vor dem Vulkanausbruch auf der „Insel der unsichtbaren Tiere“

Auf tierischer Rettungsmission sind die drei Magier mit Boot und Zaubersucher unterwegs. Der Grund: Inmitten einer geheimnisvollen Insel befindet sich ein aktiver Vulkan, der jederzeit ausbrechen könnte – eine große Gefahr für die dort lebenden unsichtbaren Tiere. Mit viel Fingerspitzengefühl spüren die Magier die Inselbewohner auf, gewinnen ihr Vertrauen und treten schließlich gemeinsam mit ihnen die rettende Bootsfahrt an. „Die Insel der unsichtbaren Tiere“ ist ein kooperatives Spiel, das Kinder in eine spannende Geschichte eintauchen lässt und mit einem magischen Spieleffekt für staunende Momente sorgt – wie es typisch für die Marke Drei Magier® aus dem Hause Schmidt Spiele ist.







Credits: Schmidt Spiele

Die Herbstneuheit 2026 von Drei Magier® bringt wieder ein magisches Abenteuer mit sich. Neun Tiere gilt es zu retten, bevor der Vulkan ausbricht – nur gemeinsam kann das Spiel gewonnen werden. Der Spielaufbau greift die Geschichte visuell auf und setzt sie zugleich haptisch um: Die Schachtel verwandelt sich im Nu in eine Insel, an deren Küste das Rettungsboot ankert. Um die Tiere zu retten, müssen sie zunächst jedoch gefunden werden. Und hier kommt der magische Effekt ins Spiel: Bei einem passenden Würfelergebnis darf der Zaubersucher auf die Insel gelegt werden und offenbart nahezu magisch schemenhaft, was sich darunter verbirgt, manchmal sogar mehrere Umrisse gleichzeitig. Nun ist es an den Kindern, zu erkennen, um welches Tier es sich handeln könnte oder ob sich stattdessen nur eine Pflanze als falsche Fährte zeigt. Neben der Suche nach den Tieren gilt es außerdem, die passenden Futterplättchen zu finden – ebenfalls mithilfe des Würfels. Denn nur mit ihrem Lieblingsfutter lassen sich die entdeckten Tiere auf das Boot locken. Sind sich die Spielenden sicher, wo sich ein Tier versteckt, und liegt das passende Futter bereit, kann mit etwas Würfelglück die Rettungsaktion starten und das Tier wird zum Passagier. Liegt das Team mit

seiner Vermutung daneben oder fehlt noch das richtige Futter, brodelt der Vulkan stärker und der Ausbruch rückt näher. Schaffen es alle gemeinsam, die neun Tiere zu retten und mit dem Boot in See zu stechen, bevor die Lava überquillt, ist das Abenteuer erfolgreich bestanden.

Das kooperative Kinderspiel „Insel der unsichtbaren Tiere“ aus der Feder von Arno Steinwender und Markus Slawitscheck verbindet eine spannende Geschichte, Memo-Charakter und Würfelspaß mit einer magischen Suche und Teamgeist.

Typ: Kooperatives Kinderspiel | Marke: Drei Magier® | Anzahl Spielende: 2-4 Personen | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 38,99 Euro (UVP)

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): Die Insel der unsichtbaren Tiere

Die Autoren: Arno Steinwender und Markus Slawitscheck



Credits: privat

Arno Steinwender entwickelt seit 2002 Brettspiele und hat seine Leidenschaft zum Beruf gemacht. Inzwischen hat er fast 100 Spiele veröffentlicht und wurde dafür mehrfach ausgezeichnet. Seine Werke zeichnen sich durch kreative Ideen, ungewöhnliche Materialien und besondere Spielmechanismen aus. Eine besondere Leidenschaft gilt Quizspielen – eines seiner Spiele wurde sogar als TV-Show umgesetzt.



Credits: privat

Markus Slawitscheck, geboren 1992, arbeitet als Lehrer und Spieleautor in Wien. Er liebt es, Brettspiele zu erfinden und diese bei wöchentlichen Stammtischen mit vielen wunderbaren Menschen zu testen. Am liebsten spielt und testet er aber mit seiner Lebensgefährtin July, die leider viel zu oft gegen ihn gewinnt. Bei seinen Spielen ist ihm wichtig, dass sie starke Emotionen hervorrufen.

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt® Spiele für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt® Spiele und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.



Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt
Schindler-PR
Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34
s.schindler@schindler-pr.at
schindler-pr.at